

# Programme de la semaine

## Proposition de répartition par jour

Voici un exemple de répartition du travail sur les 5 jours de la semaine. Il n'est bien sûr pas obligatoire de suivre ce plan, mais cela peut vous aider dans votre gestion.

Lundi

BRANCHE	ACTIVITÉ	MATÉRIEL	TEMPS
<b>LECTURE</b>	Lis les pages 6 à 11 de l'album « Le trésor d'Erik le Rouge »	Livre en PDF	10 min
<b>VOC.</b>	Fiche sur le mot-étiquette	Fiche en PDF et corrigé Aide-mémoire	20 min
<b>EXPRESSION</b>	Raconter l'histoire de la moufle	Boîte à histoire	5 min
<b>MATHS</b>	Cahier de problèmes page 4	Cahier de problèmes Aide-mémoire	15 min
<b>CHANTS</b>	Écoute la chanson du lapin 3x en chantant par coeur le refrain	Audio de la chanson Partition	10 min
<b>FACULTATIF</b>	Code secret de Pâques	Fiche en PDF	(15 min)

Mardi

BRANCHE	ACTIVITÉ	MATÉRIEL	TEMPS
<b>LECTURE</b>	Relis les pages 6 à 11 et fais la fiche 2. Merci de déposer une photo de la fiche dans la boîte aux lettres.	Livre en PDF PDF de la fiche 2 et corrigé	25 min
<b>EXPRESSION</b>	Raconter l'histoire de la moufle	Boîte à histoire	5 min
<b>CONJUG.</b>	Jeu des schtroumpfs par écrit: - 1 partie obligatoire - 1 partie facultative (ou plus)	Plateau de jeu et règles Pions et dés	15 min
<b>MATHS</b>	Fiche des pyramides	Fiche en PDF et corrigé	15 min
<b>CHANTS</b>	Écoute la chanson du lapin et apprends le couplet 1. Entraîne-toi plusieurs fois!	Audio de la chanson Partition	10 min

Mercredi

BRANCHE	ACTIVITÉ	MATÉRIEL	TEMPS
<b>LECTURE</b>	Lis les parties 1 à 7 de l'histoire « Bon appétit Monsieur Renard »	Histoire en PDF	10-15 min

BRANCHE	ACTIVITÉ	MATÉRIEL	TEMPS
<b>EXPRESSION</b>	Virelangues (minimum 2)	Virelangues en PDF	5 min
<b>GRAMMAIRE</b>	Fiche sur la nature des mots	Fiche en PDF et corrigé Aide-mémoire	15 min
<b>MATHS</b>	Coloriage magique de Pâques	Coloriage en PDF	20 min
<b>SPORT</b>	Jeu de l'oie de la forme - 2 parties obligatoires	Plateau de jeu Dé et pions	15 min
<b>FACULTATIF GRAMMAIRE</b>	Défis en famille:  1. Choisis une maison du village des natures (déterminant, nom, verbe, pronom).  2. À tour de rôle, chaque joueur dit un mot qui habite dans cette maison. Pour chaque mot correct, il colorie une case du plateau des défis. Si le mot énoncé n'appartient pas à la bonne maison, la partie s'arrête.  3. Arriverez-vous à colorier toutes les cases pour devenir les champions de la grammaire?	Plateau des défis avec aide si nécessaire  Le village des natures	-

## Jeudi

BRANCHE	ACTIVITÉ	MATÉRIEL	TEMPS
<b>LECTURE</b>	Lis les parties 8 à 10 de l'histoire « Bon appétit Monsieur Renard » puis fais la fiche	Histoire en PDF Fiche en PDF et corrigé	20 min
<b>EXPRESSION</b>	Raconter l'histoire de la moufle  Merci de déposer dans la boîte aux lettres une vidéo de votre enfant racontant l'histoire. On se réjouit de revoir leur frimousse!	Boîte à histoire	5 min
<b>ÉCRITURE</b>	Découvrir et faire la page de la lettre X	Cahier d'écriture	10-15 min
<b>MATHS</b>	Exercice « De l'or »	Fiches en PDF et corrigé	10 min
<b>DESSIN</b>	Découverte d'un artiste: Mondrian  1. Lis la fiche de l'auteur 2. Réponds oralement aux questions 3. Crée ton propre tableau	Dossier en PDF	25 min

BRANCHE	ACTIVITÉ	MATÉRIEL	TEMPS
<b>FACULTATIF</b>	Comme Monsieur Renard, cuisine une bonne compote de pommes en suivant la recette.  Ou si tu préfères, voici une recette pour un délicieux petit pain lapin.	Recette en PDF  <a href="#">Lien</a> pour le lapin	-

## Vendredi

BRANCHE	ACTIVITÉ	MATÉRIEL	TEMPS
<b>LECTURE</b>	Relis à haute-voix toute l'histoire de « Bon appétit Monsieur Renard », puis lis-la à quelqu'un (frères et soeurs, parents...).  Pense à mettre de l'intonation et à respecter la ponctuation!	Histoire en PDF	20 min
<b>EXPRESSION</b>	Virelangues (minimum 2)	Virelangues en PDF	5 min
<b>MATHS</b>	1 page à choix du cahier de calculs	Cahier de calculs	10 min
<b>ENVIRONNEMENT</b>	Classer les jeux selon leur époque	Fiches en PDF	20 min
<b>BRICOLAGE</b>	Carte de Pâques	Marche à suivre Matériel de la maison	-
<b>SPORT</b>	Eclate-toi en dansant quelques fois sur la chanson « Sofia » de Alvaro Soler.	<a href="#">Lien pour la vidéo</a>	10 min