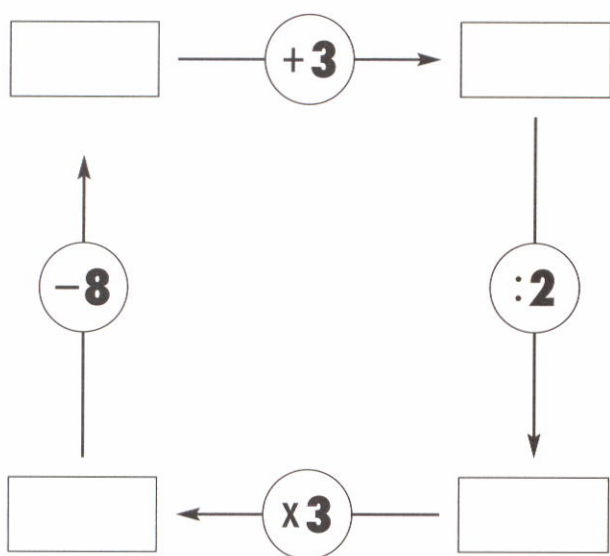


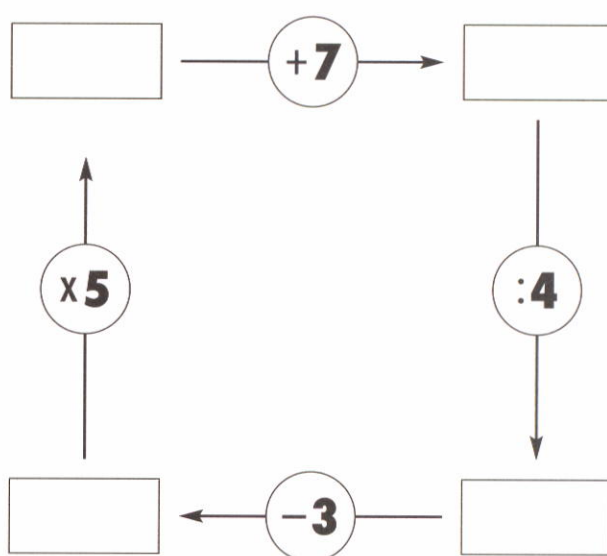
# Ronde infernale

Pour chacun des trois circuits, trouve le nombre qu'on peut placer dans la case de départ pour le retrouver après un tour de circuit.

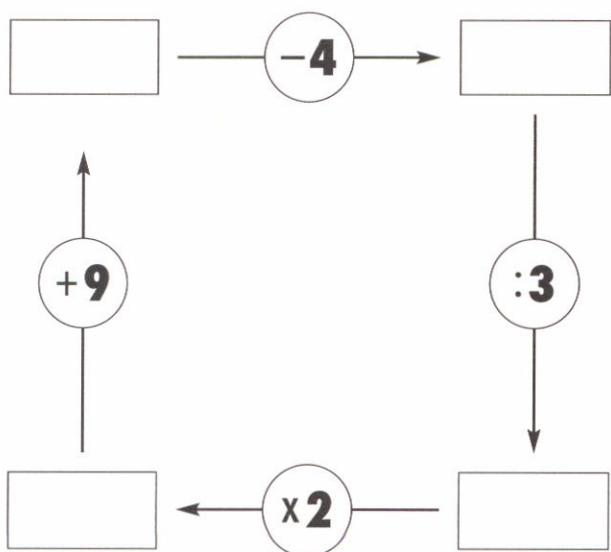
Circuit 1



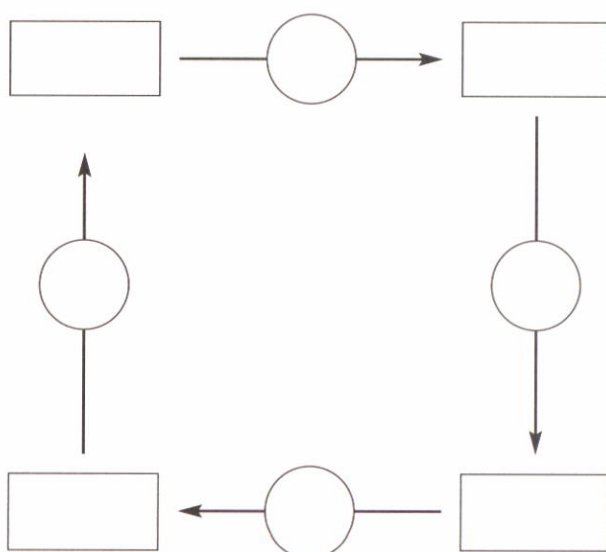
Circuit 2



Circuit 3



Circuit 4



Invente un problème et échange-le avec un camarade.